

Informática y Tecnología

Educación Básica

PARA EL DESARROLLO DE HABILIDADES DEL PENSAMIENTO CRÍTICO Y COMPETENCIAS PARA EL USO CORRECTO DE LA TECNOLOGÍA

Características

- * Brinda herramientas que facilitan la aplicación de tecnología vinculada con las áreas académicas
- * Cuenta con certificación ante ISTE
- * Se respalda en los estándares nacionales de tecnología educativa para el estudiante

4 Bloques Constructores

- Creative Constructor**
Uso de aplicaciones
- Tech Savvy**
Conceptos de tecnología
- Computational Thinker**
Pensamiento crítico y programación
- Global Citizen**
Uso responsable del internet y ciudadanía digital

Competencias que desarrolla

- * Rol activo en el aprovechamiento de la tecnología
- * Criterios de convivencia en entornos virtuales
- * Habilidades para la construcción del conocimiento
- * Innovación
- * Comunicación creativa
- * Pensamiento computacional
- * Colaboración global

Metodología

- Aprendizaje significativo
- Aprendizaje orientado a proyectos
- Movimiento Maker

Organización

- Primaria**
30 sesiones
- CADA LECCIÓN
1 bloque constructor
1 desafío
3 o más actividades
- Secundaria**
35 sesiones

Recursos

- * Libro del alumno
- * Libro del profesor
- * Plataforma de software educativo con actividades complementarias
- * Evaluaciones

Beneficios

- * El estudiante desarrolla habilidades y destrezas para la correcta manipulación de la tecnología
- * El estudiante adquiere mayor autonomía para su vida académica y personal

- Actividades complementaria
- 30 Primaria
- 35 Secundaria
- 1-2 sesiones por semana de 45 a 60 minutos

Grados escolares

